

Pravidlá súťaže REŠTART SLOVENSKO

Tieto pravidlá upravujú usporiadanie a priebeh súťaže "Reštart Slovensko 2013" (ďalej len „Súťaž“). Svojou účasťou v súťaži účastník vyjadruje s pravidlami vedomý súhlas a zaväzuje sa ich dodržiavať.

1. VYHLASOVATEĽ SÚŤAŽE

1. Súťaž vyhlasuje Centrum pre filantropiu, n.o., so sídlom: Kozia 11, 811 03 Bratislava, ICO: 318 218 71, registrovaná: Ministerstvom vnútra Slovenskej republiky, č. spisu VVS/1-900/90-23589 (ďalej len „Vyhlasovateľ“).

2. CIELE SÚŤAŽE

1. Cieľom súťaže je podpora najlepších projektov prinášajúcich spoločenskú zmenu, ktoré vďaka využitiu moderných technológií (webových, mobilných aplikácií) prispievajú k formovaniu otvorenejšej a informovanejšej občianskej spoločnosti.
2. Aplikácie pre web, smart-phone alebo tablet budú slúžiť verejnosti a budú voľne šíriteľné ako open-source softvér (verejne dostupný).
3. Aplikácie majú slúžiť občanom a majú konštruktívnym a neagresívnym spôsobom pomáhať riešiť problémy, s ktorými sa stretávajú občania.

3. TÉMY SÚŤAŽE

Do súťaže je možné prihlásiť nápady/projekty v týchto témach:

1. verejný priestor (napr. lokalizácie, mapy, komunitné projekty, životné prostredie...)
2. transparentnosť (napr. otvorené dáta, otvorené vládnutie, prepájanie registrov, prístup k informáciám, konflikt záujmov, ratingy a hodnotenia...)
3. antikorupcia (napr. v súdnictve, zdravotníctve, samospráve)
4. efektívne spravovanie (napr. plytvanie verejnými financiami, komunikácia s občanmi, pružnosť úradov, otvorené vládnutie...)
5. právny štát (napr. prístup k spravodlivosti, vláda zákona, dodržiavanie noriem, pravidiel a zákonov...)
6. rovnosť a tolerancia (napr. pomoc sociálne vylúčeným skupinám obyvateľstva, rozvoj národnostných menšín na SR, prispievanie k rovnosti príležitostí, potlačanie sexuálneho násillia na ženách a obchodovanie s ľuďmi, tlmenie prejavov podnecujúcich nenávisť - "Hate speech", extrémizmu, rasizmu, xenofóbie a antisemitizmu...)

Do súťaže je možné prihlásiť sa aj s inou témou, ktorá sa týka transparentnosti, boja proti korupcii, právneho štátu a efektívneho spravovania vecí verejných.

4. ČASOVÝ HARMONOGRAM SÚŤAŽE

1. Vyhlásenie Súťaže a spustenie prvého verejného hlasovania – 23.9.2013
2. Uzávierka prihlasovania projektov a ukončenie prvého verejného hlasovania – 22.10.2013
3. Vyhlásenie víťazov postupujúcich do 2. kola - 30.10.2013 a spustenie druhého verejného hlasovania - 4.11.2013.
4. Hack Camp - Spracovanie súťažných projektov do prototypov – 15.11.-17.11.2013
5. Vyhlásenie konečných víťazov na záverečnom Gala podujatí – december 2013

Vyhlasovateľ si vyhradzuje právo zmeniť časový harmonogram Súťaže. Čas na predkladanie a vypracovanie súťažných projektov však musí ostať zachovaný.

5. PRIEBEH SÚŤAŽE

5.1 Registrácia účastníkov

1. Súťaže sa môžu zúčastniť fyzické osoby staršie ako 18 rokov – jednotlivci, neformálne skupiny jednotlivcov - tímy alebo právnické osoby – mimovládne neziskové organizácie (občianske združenie, nadácia, nezisková organizácia poskytujúca všeobecne-prospešné služby, neinvestičný fond, účelové zariadenia cirkví, Slovenský červený kríž) tak, že sa zaregistrujú ako účastníci súťaže na web domény www.restart.ludialudom.sk.
2. Registrovať sa môžu len osoby s plnou spôsobilosťou na právne úkony, bezúhonné a v čase registrácie nesmú vykonávať verejnú funkciu alebo funkciu v politickej strane alebo v politickom hnutí.
3. V prípade, že projekt podáva tím jednotlivcov, musí byť za jeho realizáciu a prijatie grantu zodpovedná jedna fyzická osoba uvedená v registračnom formulári.
4. Súťaž **nie je určená** podnikateľským subjektom, subjektom verejnej správy (napr. obciam), politickým stranám a cirkvám.
5. Do súťaže je možné sa zaregistrovať iba úplným a pravdivým vyplnením online registračného formuláru na www.restart.ludialudom.sk. Pri registrácii je nutné vyjadriť súhlas s pravidlami súťaže a so spracovaním osobných údajov.
6. Účasť v súťaži je dobrovoľná.

5.2. Prihlasovanie projektov

1. Každý registrovaný účastník (jednotlivec, tím alebo MNO) prihlasuje súťažné projekt/y prostredníctvom online formulára na web domény www.restart.ludialudom.sk, ktoré sa budú týkať niektorej z tém uvedených v bode 3, a ktoré budú navrhovať projekty využívajúce webové, mobilné alebo tabletové aplikácie
2. Prihlasovanie projektov do súťaže je bezplatné.

5.3. Zverejňovanie projektov

1. Prihlásené projekty, ktoré spĺňajú podmienky súťaže, budú po ich prihlásení najneskôr do 3 dní zverejnené na web domény www.restart.ludialudom.sk po dobu trvania súťaže.
2. Vyhlasovateľ si vyhradzuje právo nezverejniť na web domény www.restart.ludialudom.sk tie projekty, ktoré podľa jeho úsudku obsahujú nevhodný obsah, alebo ktoré považuje za nepravdivé, nepresné, neúplné, urážlivé alebo z iných vážnych dôvodov ohrozujúcich priebeh súťaže. Všetci účastníci budú o zverejnení/nezverejnení informovaní emailom.
3. Za projekt s nevhodným obsahom možno považovať najmä:
 - a. materiál urážlivý alebo nebezpečný pre deti a mladistvých;
 - b. materiál obhajujúci, propagujúci alebo podnecujúci násilie, pornografiu, rasovú diskrimináciu;
 - c. materiál obhajujúci, propagujúci alebo podnecujúci nenávisť voči iným ľuďom alebo voči menšinám;
 - d. lživé alebo zavádzajúce údaje, nepravdivé skutočnosti alebo urážky, vulgárne alebo obscénne slová, obsah provokatívny, alebo agresívny voči iným osobám;
 - e. či iný obsah ktorým sa porušujú všeobecne záväzné právne predpisy alebo dobré mravy.
4. Vyhlasovateľ je oprávnený preskúmať obsah prihláseného a zverejňovaného projektu, kedykoľvek počas trvania súťaže a v prípade odôvodnenej potreby ochrany priebehu súťaže (napr. z dôvodu útoku či narušenia) pozastaviť zverejnenie obsahu.

5.4 Hodnotenie

Výber víťazných projektov bude prebiehať nasledovne:

1. Prvé On-line hlasovanie verejnosti podľa časového harmonogramu. Polovica projektov, minimálne však 20, ktoré získajú najväčší počet hlasov verejnosti postupuje do užšieho výberu.
2. Hodnotenie Porotou a vyhlasovateľom. Vyhlasovateľ a Porota určená Vyhlasovateľom vyberie zo zúženého výberu 10 projektov, ktoré postupujú do 2. kola Súťaže.
3. Druhé kolo Súťaže - rozpracovanie 10 projektov do prototypov a druhé verejné hlasovanie, ktoré bude prebiehať na doméne www.restart.ludialudom.sk a ukončí sa na záverečnom Gala. Hlasovať bude verejnosť a v rámci Gala bude pre hlasovanie k dispozícii mobilná aplikácia domény www.ludialudom.sk.

5.4.1 Prvé On-line hlasovanie verejnosti

1. Online hlasovanie verejnosti slúži na určenie užšieho výberu projektov, On-line hlasovanie prebieha na stránke www.restart.ludialudom.sk. Verejnosť môže prideliť:
 - a. Jeden hlas denne z jednej IP adresy – pre neregistrovaných účastníkov na Ľudia Ľuďom
 - b. Dva hlasy z jednej IP adresy – druhý hlas bude možné udeliť po registrácii a prihlásení na stránke Ľudia Ľuďom (www.ludialudom.sk)
2. Jedným z kritérií pre Porotu (bod 5.4.2) je aj počet získaných hlasov, ktoré budú vyjadrovať záujem a potrebu verejnosti projekt realizovať. Polovica z prihlásených projektov, minimálne však aspoň 20 projektov s najvyšším počtom hlasov bude predložených Porote ako preferované/odporúčané do zúženého výberu. Projekty sú následne hodnotené vyhlasovateľom a Porotou.

5.4.2 Hodnotenie porotou a vyhlasovateľom

1. Členov poroty menuje Vyhlasovateľ. Porota má vždy nepárny počet členov, a to minimálne 7. Mená členov poroty budú zverejnené na web domény www.restart.ludialudom.sk.
2. Do zúženého výberu postupuje minimálne 20 projektov s najvyšším počtom hlasov, ktoré budú Porote predložené ako preferované/odporúčané. Vyhlasovateľ však zo všetkých prihlásených projektov môže vybrať aj projekt, ktorý nezíska vysoký počet hlasov, no splní formálne kritériá určené týmito pravidlami a bude ho považovať za zaujímavý, pre spoločnosť prínosný. Takéto projekty budú predložené Porote do zúženého výberu ako preferované/odporúčané Vyhlasovateľom.
3. Porotcovia zo zúženého výberu na základe pridelených bodov vyberú 10 projektov, ktoré postupujú do 2. kola Súťaže.
4. Vyhlasovateľ a Porota hodnotí predložené projekty podľa uvedených kritérií a za každé kritérium udeľuje body 0-10.
5. So zverejnením výsledkov na doméne www.restart.ludialudom.sk sa zároveň spúšťa 2. verejné hlasovanie.

Kritériá hodnotenia

1. Relevantnosť projektu voči vyhláseným témam Súťaže
2. Navrhované riešenie je realizovateľné z technického hľadiska
3. Projekt má potenciál iniciovať spoločenskú zmenu a aktivizovať občanov
4. Projekt má potenciál získať spolupracovníkov, investorov, sponzorov, donorov
5. Inovatívne riešenie (myšlienka nemusí byť úplne nová alebo netestovaná, pokiaľ prinesie inovatívne riešenia)
6. Potenciálna udržateľnosť projektu
7. Šíriteľnosť, projekt nebude slúžiť len úzkej skupine ľudí

8. Počet hlasov získaných v 1. verejnom hlasovaní a komunikácia účastníkov (predkladateľov projektu) na súťažnej platforme a sociálnych sieťach.

Výsledky hodnotenia budú zverejnené na web doméne www.restart.ludialudom.sk podľa uvedeného časového harmonogramu. Po zverejnení výsledkov budú finalisti pozvaní na víkendové stretnutie „Hack Camp“ (bližšie bod 5.5), kde budú rozpracovávať svoje súťažné projekty do prototypov.

5.4.3 Druhé On-line hlasovanie verejnosti

1. Druhé online hlasovanie verejnosti prebieha na doméne www.restart.ludialudom.sk.
2. Hlasujúci majú 2 možnosti, ako hlasovať za projekty, pričom využiť môžu obe:
 - a. Pridelenie hlasu – každý hlasujúci môže hlasovať za jeden vybraný projekt
 - b. Finančná podpora vybraného projektu – za každého individuálneho darcu získava súťažný projekt 2 hlasy (bez ohľadu na výšku daru, minimálna výška je však 1 EUR), jeden darca môže podporiť aj viac projektov.
3. Súťažiaci budú návštevníkom záverečného Gala podujatia prezentovať prototypy formou krátkych prezentácií a tiež individuálne v pripravených stánkoch v spoločenských priestoroch podujatia Gala.
4. Návštevníci Gala podujatia môžu hlasovať o prezentovaných projektoch prostredníctvom mobilnej aplikácie darovacieho portálu Ľudiaľuďom.sk.
5. Víťazmi sa stanú 3 účastníci Súťaže, ktorých projekty získajú najvyšší počet hlasov v druhom online hlasovaní od verejnosti na portáli www.restart.ludialudom.sk.
6. Ukončenie hlasovania:
 - a. Hlasovanie podľa bodu 5.4.3/2/a bude ukončené o pol noci v deň, ktorý bude predchádzať dňu konania Gala podujatia
 - b. Hlasovanie podľa bodu 5.4.3/2/b bude pokračovať aj v deň konania Gala podujatia a bude ukončené Vyhlasovateľom súťaže počas Gala, presný čas bude vopred zverejnený na doméne restart.ludialudom.sk.

5.5. Rozpracovanie súťažného projektu do prototypu

1. Účastníci, ktorých projekty postupujú do 2. kola Súťaže, sú **povinní**:
 - a) zaregistrovať svoj rozpracovaný projekt na darcovský portál Ľudiaľuďom.sk ako výzvu, ktorú schváli Vyhlasovateľ.
 - b) zúčastniť sa víkendového tvorivého podujatia - Hack Camp (ďalej len „HC“) podľa časového harmonogramu, určeného na rozpracovanie súťažného projektu do prototypu a zároveň
2. Účasť na HC a umiestnenie popisu projektu na darcovský portál Ľudiaľuďom je podmienkou na zaradenie projektu do druhého kola Súťaže.
3. Na rozpracovaní projektov do prototypu sa okrem účastníkom súťaže budú podieľať aj dobrovoľníci, oslovení za účelom pomoci súťažným projektom.
4. Ubytovanie, strava a cestovné náklady účastníkov počas HC budú hradené Vyhlasovateľom súťaže do výšky stanovenej Vyhlasovateľom. Účastníkom HC nevzniká nárok na odmenu.
5. Vyhlasovateľ podujatia poskytne účastníkovi v zmysle § 1 zákona č. 283/2002 Z. z. o cestovných náhradách v platnom znení (ďalej len „zákon“) náhrady cestovných výdavkov, a to v rozsahu podľa zákona. Účastník je v zmysle zákona povinný do 10 pracovných dní odo dňa skončenia skutočnosti zakladajúcej nárok na náhrady podľa zákona predložiť vyhlasovateľovi písomné doklady potrebné na vyúčtovanie náhrad.
6. Technické riešenia, ktoré sa použijú pri rozpracovaní súťažného projektu do prototypu, musia dodržiavať všetky pravidlá ochrany práv duševného vlastníctva, najmä autorských práv, práv ochranných známok a iných práv tretích strán a neporušovať práva tretích osôb.
7. Prototyp projektu môže byť vytvorený v ľubovoľnom programovacom jazyku a jeho rozhranie musí byť v slovenskom alebo anglickom jazyku. Súčasťou prototypu musia byť príslušné

zdrojové kódy, dostatočná užívateľská a programátorská dokumentácia a zreteľné označenie licencie, pod ktorou je prototyp projektu prístupný.

8. V prípade, že prototyp projektu rozvíja už existujúci softvér, účastník sa zaväzuje postupovať v súlade s licenciou, pod ktorou je tento softvér poskytovaný.
9. Rozpracovanie projektu do prototypu môže prebiehať až do záverečného Gala podujatia, ktoré sa uskutoční podľa časového harmonogramu uvedeného v bode 4.

6. PODMIENKY ZÍSKANIA GRANTU

1. Vyhlasovateľ udelí 3 finančné granty po 5,000 EUR, v celkovej výške 15,000 EUR.
2. Podmienkou udelenia finančného príspevku je:
 - a. uverejnenie projektu na darcovskom portáli Ľudiaľuďom.sk
 - b. projekt má vlastnú URL, ktorá bude dostupná po dobu minimálne 12 mesiacov od získania finančného príspevku
 - c. uzatvorenie Zmluvy o poskytnutí finančného príspevku, v ktorej si Vyhlasovateľ a výherca dohodnú podmienky jeho použitia
 - d. záväzok účastníka na zdieľanie zdrojového kódu aplikácie v zmysle licencie Creative Commons a prekladového modulu
 - e. účastník Vyhlasovateľovi predloží projektový plán a rozpočet na 6 mesiacov do 30 dní od vyhlásenia víťazov
 - f. záväzok účastníka použiť finančný príspevok na ďalší rozvoj projektu, pričom personálne náklady môžu byť maximálne vo výške 25%
 - g. záväzok účastníka spustiť projekt najneskôr do 3 mesiacov od získania finančného príspevku
 - h. výstupom projektu bude aplikácia pre web, mobil alebo tablet.

7. PRÁVA A POVINNOSTI VYHLASOVATEĽA

1. Vyhlasovateľ zabezpečuje koordináciu celej Súťaže a dbá na transparentný a férový priebeh Súťaže.
2. Vyhlasovateľ posudzuje či prihlásené projekty spĺňajú podmienky súťaže. Vyhlasovateľ si vyhradzuje právo nezaradiť prihlásený projekt do Súťaže, pokiaľ nespĺňa všetky kritériá uvedené v bode 5.3.
3. Vyhlasovateľ nie je zodpovedný za technické problémy pri prenose dát elektronickými prostriedkami ani za technické problémy, ktoré môžu nastať v priebehu Súťaže.

8. PRÁVA A POVINNOSTI ÚČASTNÍKOV

1. Účastník vyplnením prihlášky na internetovej stránke potvrdzuje, že sa oboznámil s podmienkami a pravidlami Súťaže, zobral na vedomie uvedené kritériá a že ním prihlásené projekty tieto kritériá spĺňajú.
2. Účastník Súťaže súhlasí s tým, že prihlásené projekty môžu byť zverejnené a medializované, a to ako celok, tak aj ich časti vo všetkých materiáloch a aktivitách súvisiacich s prezentáciou súťaže. Registráciou do Súťaže účastníci taktiež súhlasia so zverejnením svojho mena, priezviska, názvu a popisu projektu na web doméne www.restart.ludialudom.sk.

9. POUŽITIE OSOBNÝCH ÚDAJOV

1. Účastník Súťaže súhlasí s tým, aby Vyhlasovateľ samotný, alebo prostredníctvom sprostredkovateľa spracoval osobné údaje do písomnej alebo elektronickej formy, aby osobné údaje v písomnej aj elektronickej forme uchovával, zhromažďoval, usporadúval,

vyhľadával, prehľadával, kombinoval, preskupoval, a v prípade potreby a v rozsahu nevyhnutnom pre prevádzkovanie Súťaže osobné údaje poskytoval a sprístupňoval sprostredkovateľom - zmluvným partnerom, a to najmä dodávajúcim výhry, sponzorom a ich spolupracujúcim osobám. Súhlas účastník dáva Vyhlasovateľovi na dobu 1 roku. Poskytnutie súhlasu je dobrovoľné. Účastníci majú právo svoj súhlas kedykoľvek písomne odvolať. Vyhlasovateľ zodpovedá za bezpečnosť osobných údajov a dodržiavanie povinností podľa zákona č. 428/2002 Z. z. o ochrane osobných údajov.

„Súhlas so spracovaním osobných údajov:

Týmto dobrovoľne poskytujem Vyhlasovateľovi Centrum pre filantropiu, n.o., so sídlom Kozia 11, 811 03 Bratislava, IČO: 318 218 71 (ďalej len „Vyhlasovateľ“) moje vyššie uvedené osobné údaje (ďalej len „Osobné údaje“) a udeľujem súhlas v zmysle § 7 zákona č. 428/2002 Z. z. o ochrane osobných údajov v znení neskorších predpisov (ďalej len „Zákon“) k spracúvaniu Osobných údajov pre účely databázy. Súhlas sa poskytuje na dobu neurčitú a môže byť kedykoľvek odvolaný prostredníctvom písomného oznámenia o odvolaní doručeného Vyhlasovateľovi“.

10. ZMENA PRAVIDIEL

1. Vyhlasovateľ je oprávnený kedykoľvek zverejniť nové alebo zmeniť aktuálne pravidlá. Nové alebo zmenené pravidlá nadobudnú účinnosť dňom ich zverejnenia, za predpokladu, že účastník Vyhlasovateľovi písomne neoznámí, že nové alebo zmenené pravidlá neakceptuje. Ak dôjde k doručeniu takéhoto oznamu, prevádzkovateľ bezodkladne zruší registráciu účastníka.
2. Ak účastník písomne neoznámí Vyhlasovateľovi v lehote 30 dní po zverejnení nových pravidiel, že ich neakceptuje, rozumie sa tým, že im plne porozumel a je nimi viazaný.

11. ZODPOVEDNOSŤ A ZÁRUKY

1. Vyhlasovateľ nenesie žiadnu zodpovednosť za škody spôsobené projektmi, prototypmi či beta verziami projektov, ktoré prihlasuje a realizuje účastník.
2. Vyhlasovateľ nezodpovedá tretím osobám za pravdivosť, úplnosť, aktuálnosť a presnosť údajov zverejnených účastníkmi.
3. Súťaž je financovaná z darov a príspevkov fyzických a právnických osôb a je k dispozícii všetkým účastníkom bezplatne.

12. ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

1. Pre účastníkov súťaže sú okrem týchto pravidiel záväzné aj ostatné pokyny a návody zverejnené v rámci webstránky restartslovensko.sk a darcovského portálu [ľudiaľudom.sk](http://ludiaľudom.sk), a to primerane s ohľadom na ich obsah.
2. Tieto pravidlá sa stávajú účinné dňom 23. 9. 2013. Vyplnením príslušného formulára účastník vyhlasuje, že v plnom rozsahu porozumel týmto pravidlám a je týmito pravidlami v rámci svojej registrácie na webstránke restart.ludialudom.sk viazaný počas ich účinnosti.