

## Pravidlá súťaže REŠTART SLOVENSKO

Tieto pravidlá upravujú usporiadanie a priebeh súťaže "Reštart Slovensko 2014" (ďalej len „Súťaž“). Svojou účasťou v súťaži účastník vyjadruje s pravidlami vedomý súhlas a zaväzuje sa ich dodržiavať.

### 1. VYHLASOVATEĽ SÚŤAŽE

1. Súťaž vyhlasuje Centrum pre filantropiu, n.o., so sídlom: Kozia 11, 811 03 Bratislava, ICO: 318 218 71, registrovaná: Ministerstvom vnútra Slovenskej republiky, č. spisu VVS/1-900/90-23589 (ďalej len „Vyhlasovateľ“).

### 2. CIELE SÚŤAŽE

1. Cieľom súťaže je podpora najlepších projektov prinášajúcich spoločenskú zmenu, ktoré vďaka využitiu moderných technológií (webových, mobilných aplikácií) prispievajú k formovaniu otvorenejšej a informovanejšej občianskej spoločnosti.
2. Aplikácie pre web, smart-phone alebo tablet budú slúžiť verejnosti a budú fungovať ako open-source softvér (verejne dostupný).
3. Aplikácie majú slúžiť občanom a majú konštruktívnym a neagresívnym spôsobom pomáhať riešiť problémy, s ktorými sa stretávajú občania.

### 3. TÉMY SÚŤAŽE

Do súťaže je možné prihlásiť nápady/projekty v týchto témach:

1. Dobrá a transparentná správa vecí verejných

Napr.:

- verejný priestor (napr. lokalizácie, mapy, komunitné projekty, životné prostredie...)
  - transparentnosť (napr. otvorené dáta, otvorené vládnutie, prepájanie registrov, prístup k informáciám, konflikt záujmov, ratingy a hodnotenia...)
  - antikorupcia (napr. v súdnictve, zdravotníctve, samospráve)
  - efektívne spravovanie (napr. plytvanie verejnými financiami, komunikácia s občanmi, pružnosť úradov, otvorené vládnutie...)
  - právny štát (napr. prístup k spravodlivosti, vláda zákona, dodržiavanie noriem, pravidiel a zákonov...)
2. rovnosť a tolerancia (napr. pomoc sociálne vylúčeným skupinám obyvateľstva, rozvoj národnostných menšín na SR, prispievanie k rovnosti príležitostí, potlačanie sexuálneho násillia na ženách a obchodovanie s ľuďmi, tlmenie prejavov podnecujúcich nenávisť - "Hate speech", extrémizmu, rasizmu, xenofóbie a antisemitizmu...)

Do súťaže je možné prihlásiť sa aj s inou témou, ktorá sa týka transparentnosti, boja proti korupcii, právneho štátu a efektívneho spravovania vecí verejných.

### 4. ČASOVÝ HARMONOGRAM SÚŤAŽE

1. Vyhlásenie Súťaže – 1.12.2015
2. Uzávierka prihlasovania projektov – 20.2.2015
3. Vyhlásenie víťazov postupujúcich do finále – 28.2.2015

4. Príprava crowdfundingových kampaní – 1. – 16. 3.2015
5. Hack Camp - Spracovanie súťažných projektov do prototypov – 13. – 15. marec 2015
6. Spustenie crowdfundingových kampaní – 16.3.2015
7. Ukončenie crowdfundingových kampaní – 19.4.2015
8. Vyhlásenie konečných víťazov na záverečnom ReGala podujatí – apríl 2015

Vyhlasovateľ si vyhradzuje právo zmeniť časový harmonogram Súťaže. Čas na predkladanie a vypracovanie súťažných projektov však musí ostať zachovaný.

## 5. PRIEBEH SÚŤAŽE

### 5.1 Registrácia účastníkov

1. Súťaže sa môžu zúčastniť fyzické osoby staršie ako 18 rokov – jednotlivci, neformálne skupiny jednotlivcov - tímy alebo právnické osoby – mimovládne neziskové organizácie (občianske združenie, nadácia, nezisková organizácia poskytujúca všeobecne-prospešné služby, neinvestičný fond, účelové zariadenia cirkví, Slovenský červený kríž) tak, že sa zaregistrujú ako účastníci súťaže na web domény [www.restart.ludialudom.sk](http://www.restart.ludialudom.sk).
2. Registrovať sa môžu len osoby s plnou spôsobilosťou na právne úkony, bezúhonné a v čase registrácie nesmú vykonávať verejnú funkciu alebo funkciu v politickej strane alebo v politickom hnutí.
3. V prípade, že projekt podáva tím jednotlivcov, musí byť za jeho realizáciu a prijatie grantu zodpovedná jedna fyzická osoba uvedená v registračnom formulári.
4. Súťaž **nie je určená** podnikateľským subjektom, subjektom verejnej správy (napr. obciam), politickým stranám a cirkvám.
5. Do súťaže je možné sa zaregistrovať iba úplným a pravdivým vyplnením online registračného formuláru na [www.restart.ludialudom.sk](http://www.restart.ludialudom.sk). Pri registrácii je nutné vyjadriť súhlas s pravidlami súťaže a so spracovaním osobných údajov.
6. Účasť v súťaži je dobrovoľná.

### 5.2. Prihlasovanie projektov

1. Každý registrovaný účastník (jednotlivec, tím alebo MNO) prihlasuje súťažné projekt/y prostredníctvom online formulára na web domény [www.restart.ludialudom.sk](http://www.restart.ludialudom.sk), ktoré sa budú týkať niektorej z tém uvedených v bode 3, a ktoré budú navrhovať projekty využívajúce webové, mobilné alebo tabletové aplikácie
2. Prihlasovanie projektov do súťaže je bezplatné.

### 5.3. Zverejňovanie projektov

1. Prihlásené projekty, ktoré spĺňajú podmienky súťaže, budú po ich prihlásení najneskôr do 3 dní zverejnené na web domény [www.restart.ludialudom.sk](http://www.restart.ludialudom.sk) po dobu trvania súťaže.
2. Vyhlasovateľ si vyhradzuje právo nezverejniť na web domény [www.restart.ludialudom.sk](http://www.restart.ludialudom.sk) tie projekty, ktoré podľa jeho úsudku obsahujú nevhodný obsah, alebo ktoré považuje za nepravdivé, nepresné, neúplné, urážlivé alebo z iných vážnych dôvodov ohrozujúcich priebeh súťaže. Všetci účastníci budú o zverejnení/nezverejnení informovaní emailom.
3. Za projekt s nevhodným obsahom možno považovať najmä:
  - a. materiál urážlivý alebo nebezpečný pre deti a mladistvých;
  - b. materiál obhajujúci, propagujúci alebo podnecujúci násilie, pornografiu, rasovú diskrimináciu;
  - c. materiál obhajujúci, propagujúci alebo podnecujúci nenávisť voči iným ľuďom alebo voči menšinám;
  - d. lživé alebo zavádzajúce údaje, nepravdivé skutočnosti alebo urážky, vulgárne alebo obscénne slová, obsah provokatívny, alebo agresívny voči iným osobám;

- e. či iný obsah ktorým sa porušujú všeobecne záväzné právne predpisy alebo dobré mravy.
4. Vyhlasovateľ je oprávnený preskúmať obsah prihláseného a zverejňovaného projektu, kedykoľvek počas trvania súťaže a v prípade odôvodnenej potreby ochrany priebehu súťaže ( napr. z dôvodu útoku či narušenia) pozastaviť zverejnenie obsahu.

#### **5.4 Hodnotenie**

Výber víťazných projektov bude prebiehať nasledovne:

1. Zber projektových nápadov sa realizuje na stránke [restart.ludialudom.sk](http://restart.ludialudom.sk).
2. Hodnotenie Porotou a vyhlasovateľom - Vyhlasovateľ a Porota určená Vyhlasovateľom vyberie zo všetkých prihlásených príspevkov 8 projektov, ktoré postupujú do finále Súťaže.
3. Finále Súťaže - rozpracovanie 8 projektov do prototypov a spustenie crowdfundingových kampaní, ktoré budú prebiehať na novovytvorenej platforme podľa harmonogramu. Finalisti budú počas 45 dní crowdfundingových kampaní zbierať dary od individuálnych darcov.
4. O víťazoch rozhodne počet získaných individuálnych darcov počas trvania crowdfundingových kampaní jednotlivých prototypov projektov.
5. Výsledky budú vyhlásené a ocenenia odovzdané na záverečnom ReGala podujatí podľa harmonogramu.

##### **5.4.1 Hodnotenie porotou a vyhlasovateľom**

1. Členov poroty menuje Vyhlasovateľ. Porota má vždy nepárny počet členov, a to minimálne 7. Mená členov poroty budú zverejnené na web doméne [www.restart.ludialudom.sk](http://www.restart.ludialudom.sk).
2. Porotcovia zo všetkých prihlásených projektov vyberú 8 projektov, ktoré postupujú do finále Súťaže.
3. Vyhlasovateľ a Porota hodnotí predložené projekty podľa uvedených kritérií a za každé kritérium udeľuje body 0-10.
4. Výsledky hodnotenia Vyhlasovateľa a Poroty budú zverejnené 28.2.2015 na stránke [restart.ludialudom.sk](http://restart.ludialudom.sk).

##### **Kritériá hodnotenia**

1. Relevantnosť projektu voči vyhláseným témam Súťaže
2. Navrhované riešenie je realizovateľné z technického hľadiska
3. Projekt má potenciál iniciovať spoločenskú zmenu a aktivizovať občanov
4. Projekt má potenciál získať spolupracovníkov, investorov, sponzorov, donorov
5. Inovatívne riešenie (myšlienka nemusí byť úplne nová alebo netestovaná, pokiaľ prinesie inovatívne riešenia)
6. Šíriteľnosť, projekt nebude slúžiť len úzkej skupine ľudí
7. Komunikácia účastníkov (predkladateľov projektu) na súťažnej platforme a sociálnych sieťach.

Výsledky hodnotenia budú zverejnené na web doméne [www.restart.ludialudom.sk](http://www.restart.ludialudom.sk) podľa uvedeného časového harmonogramu. Po zverejnení výsledkov budú finalisti pozvaní na víkendové stretnutie „Hack Camp“ (bližšie bod 5.5), kde budú rozpracovávať svoje súťažné projekty do prototypov.

##### **5.4.2 Crowdfundingové kampane**

1. Crowdfundingové kampane prebiehajú na novovytvorenej platforme, ktorá bude dostupná od 1.3.2015, spustením kampaní finálových projektov.
2. Verejnosť hlasuje/podporuje finalistov prostredníctvom individuálnych darov. Výška daru je dobrovoľná, resp. nastavená samotnými crowdfundermi. Rozhodujúci je počet individuálnych darcov.

3. Súťažiaci budú návštevníkom záverečného ReGala podujatia prezentovať prototypy formou krátkych prezentácií a tiež individuálne v pripravených stánkoch v spoločenských priestoroch podujatia ReGala.
4. Víťazmi sa stanú 3 účastníci Súťaže, ktorých projekty získajú najvyšší počet individuálnych darcov počas crowdfundingových kampaní.
5. Ukončenie crowdfundingových kampaní je o 23:59, 19.apríla 2015.

#### **5.5. Rozpracovanie súťažného projektu do prototypu**

1. Účastníci, ktorých projekty postupujú do finále Súťaže, sú **povinní**:
  - a) zaregistrovať svoj rozpracovaný projekt na novovytvorenej crowdfundingovej platforme, ktorú schváli Vyhlasovateľ.
  - b) zúčastniť sa víkendového tvorivého podujatia - Hack Camp (ďalej len „HC“) podľa časového harmonogramu, určeného na rozpracovanie súťažného projektu do prototypu
2. Účasť na HC a umiestnenie projektu na novovytvorenú crowdfundingovú platformu, je podmienkou na zaradenie projektu do finále Súťaže.
3. Na rozpracovaní projektov do prototypu sa okrem účastníkom súťaže budú podieľať aj dobrovoľníci, oslovení za účelom pomoci súťažným projektom.
4. Ubytovanie, strava a cestovné náklady účastníkov počas HC budú hradené Vyhlasovateľom súťaže do výšky stanovenej Vyhlasovateľom. Účastníkom HC nevzniká nárok na odmenu.
5. Vyhlasovateľ podujatia poskytne účastníkovi v zmysle § 1 zákona č. 283/2002 Z. z. o cestovných náhradách v platnom znení (ďalej len „zákon“) náhrady cestovných výdavkov, a to v rozsahu podľa zákona. Účastník je v zmysle zákona povinný do 10 pracovných dní odo dňa skončenia skutočnosti zakladajúcej nárok na náhrady podľa zákona predložiť vyhlasovateľovi písomné doklady potrebné na vyúčtovanie náhrad.
6. Technické riešenia, ktoré sa použijú pri rozpracovaní súťažného projektu do prototypu, musia dodržiavať všetky pravidlá ochrany práv duševného vlastníctva, najmä autorských práv, práv ochranných známok a iných práv tretích strán a neporušovať práva tretích osôb.
7. Prototyp projektu môže byť vytvorený v ľubovoľnom programovacom jazyku a jeho rozhranie musí byť v slovenskom alebo anglickom jazyku. Súčasťou prototypu musia byť príslušné zdrojové kódy, dostatočná užívateľská a programátorská dokumentácia a zreteľné označenie licencie, pod ktorou je prototyp projektu prístupný.
8. V prípade, že prototyp projektu rozvíja už existujúci softvér, účastník sa zaväzuje postupovať v súlade s licenciou, pod ktorou je tento softvér poskytovaný.
9. Rozpracovanie projektu do prototypu môže prebiehať až do záverečného ReGala podujatia, ktoré sa uskutoční podľa časového harmonogramu uvedeného v bode 4.

#### **6. PODMIENKY ZÍSKANIA GRANTU**

1. Vyhlasovateľ udelí minimálne 3 finančné granty v celkovej výške 10,000 EUR.
2. Podmienkou udelenia finančného príspevku je:
  - a. uverejnenie projektu na crowdfundingovej platforme
  - b. projekt má vlastnú URL, ktorá bude dostupná po dobu minimálne 12 mesiacov od získania finančného príspevku
  - c. uzatvorenie Zmluvy o poskytnutí finančného príspevku, v ktorej si Vyhlasovateľ a výherca dohodnú podmienky jeho použitia
  - d. záväzok účastníka na zdieľanie zdrojového kódu aplikácie v zmysle licencie Creative Commons a prekladového modulu
  - e. účastník Vyhlasovateľovi predloží projektový plán a rozpočet na 6 mesiacov do 30 dní od vyhlásenia víťazov
  - f. záväzok účastníka použiť finančný príspevok na ďalší rozvoj projektu, pričom personálne náklady môžu byť maximálne vo výške 25%

- g. záväzok účastníka spustiť projekt najneskôr do 3 mesiacov od získania finančného príspevku
- h. výstupom projektu bude aplikácia pre web, mobil a/alebo tablet.

## 7. PRÁVA A POVINNOSTI VYHLASOVATEĽA

1. Vyhlasovateľ zabezpečuje koordináciu celej Súťaže a dbá na transparentný a férový priebeh Súťaže.
2. Vyhlasovateľ posudzuje či prihlásené projekty spĺňajú podmienky súťaže. Vyhlasovateľ si vyhradzuje právo nezaraďiť prihlásený projekt do Súťaže, pokiaľ nespĺňa všetky kritériá uvedené v bode 5.3.
3. Vyhlasovateľ nie je zodpovedný za technické problémy pri prenose dát elektronickými prostriedkami ani za technické problémy, ktoré môžu nastať v priebehu Súťaže.

## 8. PRÁVA A POVINNOSTI ÚČASTNÍKOV

1. Účastník vyplnením prihlášky na internetovej stránke potvrdzuje, že sa oboznámil s podmienkami a pravidlami Súťaže, zbral na vedomie uvedené kritériá a že ním prihlásené projekty tieto kritériá spĺňajú.
2. Účastník Súťaže súhlasí s tým, že prihlásené projekty môžu byť zverejnené a medializované, a to ako celok, tak aj ich časti vo všetkých materiáloch a aktivitách súvisiacich s prezentáciou súťaže. Registráciou do Súťaže účastníci taktiež súhlasia so zverejnením svojho mena, priezviska, názvu a popisu projektu na web domény [www.restart.ludialudom.sk](http://www.restart.ludialudom.sk).

## 9. POUŽITIE OSOBNÝCH ÚDAJOV

1. Účastník Súťaže súhlasí s tým, aby Vyhlasovateľ samotný, alebo prostredníctvom sprostredkovateľa spracoval osobné údaje do písomnej alebo elektronickej formy, aby osobné údaje v písomnej aj elektronickej forme uchovával, zhromažďoval, usporadúval, vyhľadával, prehľadával, kombinoval, preskupoval, a v prípade potreby a v rozsahu nevyhnutnom pre prevádzkovanie Súťaže osobné údaje poskytoval a sprístupňoval sprostredkovateľom - zmluvným partnerom, a to najmä dodávajúcim výhry, sponzorom a ich spolupracujúcim osobám. Súhlas účastník dáva Vyhlasovateľovi na dobu 1 roku. Poskytnutie súhlasu je dobrovoľné. Účastníci majú právo svoj súhlas kedykoľvek písomne odvolať. Vyhlasovateľ zodpovedá za bezpečnosť osobných údajov a dodržiavanie povinností podľa zákona č. 428/2002 Z. z. o ochrane osobných údajov.

### **„Súhlas so spracovaním osobných údajov:**

*Týmto dobrovoľne poskytujem Vyhlasovateľovi Centrum pre filantropiu, n.o., so sídlom Kozia 11, 811 03 Bratislava, IČO: 318 218 71 (ďalej len „Vyhlasovateľ“) moje vyššie uvedené osobné údaje (ďalej len „Osobné údaje“) a udeľujem súhlas v zmysle § 11 zákona č. 122/2013 Z. z. o ochrane osobných údajov a o zmene a doplnení niektorých zákonov (ďalej len „Zákon“) k spracúvaniu Osobných údajov pre účely databázy. Súhlas sa poskytuje na dobu neurčitú a môže byť kedykoľvek odvolaný prostredníctvom písomného oznámenia o odvolaní doručeného Vyhlasovateľovi“.*

## 10. ZMENA PRAVIDIEL

1. Vyhlasovateľ je oprávnený kedykoľvek zverejniť nové alebo zmeniť aktuálne pravidlá. Nové alebo zmenené pravidlá nadobudnú účinnosť dňom ich zverejnenia, za predpokladu, že účastník Vyhlasovateľovi písomne neoznámí, že nové alebo zmenené pravidlá neakceptuje.

Ak dôjde k doručeniu takéhoto oznamu, prevádzkovateľ bezodkladne zruší registráciu účastníka.

2. Ak účastník písomne neoznámí Vyhlasovateľovi v lehote 30 dní po zverejnení nových pravidiel, že ich neakceptuje, rozumie sa tým, že im plne porozumel a je nimi viazaný.

## **11. ZODPOVEDNOSŤ A ZÁRUKY**

1. Vyhlasovateľ nenesie žiadnu zodpovednosť za škody spôsobené príspevkami, projektmi, prototypmi či beta verziami projektov, ktoré prihlasuje, zverejňuje a realizuje účastník.
2. Vyhlasovateľ nezodpovedá tretím osobám za pravdivosť, úplnosť, aktuálnosť a presnosť údajov zverejnených účastníkmi.
3. Súťaž je financovaná z darov a príspevkov fyzických a právnických osôb a je k dispozícii všetkým účastníkom bezplatne.

## **12. ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA**

1. Pre účastníkov súťaže sú okrem týchto pravidiel záväznú aj ostatné pokyny a návody zverejnené v rámci webstránky [restart.ludialudom.sk](http://restart.ludialudom.sk), darcovského portálu [Ludiaľudom.sk](http://Ludiaľudom.sk) a crowdfundingovej platformy, a to primerane s ohľadom na ich obsah.
2. Tieto pravidlá sa stávajú účinné dňom 1. 12. 2014. Vyplnením príslušného formulára účastník vyhlasuje, že v plnom rozsahu porozumel týmto pravidlami a je týmito pravidlami v rámci svojej registrácie na webstránke [restart.ludialudom.sk](http://restart.ludialudom.sk) viazaný počas ich účinnosti.